

## Seleção das Candidaturas – Fase 2

(da aplicação dos critérios de avaliação definidos no Anexo II do Programa de Concurso)

<b>Designação da solução candidata</b>	<b>Seleção das candidaturas</b>
Porto de memórias - Música, memória e intergeracionalidade <sup>1</sup>	<b>Não Selecionada</b>
Academia de Rua	<b>Não Selecionada</b>
Projeto de voluntariado - RIMAR	<b>Não Selecionada</b>
Social NEXUS	<b>Selecionada</b>
Porto de Gerações	<b>Selecionada</b>
UNGA (UNGELA) <sup>2</sup>	<b>Selecionada</b>
Patudos. <sup>3</sup>	<b>Selecionada</b>
Fusion Run Club <sup>4</sup>	<b>Não Selecionada</b>
Encruza - Território de partilha e fomento à iniciativa imigrante <sup>5</sup>	<b>Selecionada</b>
Práticas Artísticas Interculturais na Escola <sup>6</sup>	<b>Selecionada</b>
Desenvolvimento de uma plataforma/app de troca de serviços com foco na inserção social e simbólica de migrantes e minorias étnicas <sup>7</sup>	<b>Selecionada</b>
AMAR - Apoio à Mudança e Autonomia na Reconstrução	<b>Não Selecionada</b>
Casa da Pertença	<b>Selecionada</b>
RedeSegura	<b>Não Selecionada</b>
meta care	<b>Não Selecionada</b>
Tour Inclusiva	<b>Não Selecionada</b>
Movimento de Mulheres pela Arte – MMA <sup>8</sup>	<b>Selecionada</b>
Mãos à Obra! <sup>9</sup>	<b>Selecionada</b>

<sup>1</sup> Após o Bootcamp a equipa do projeto redefiniu o nome da solução para “Porto de Memórias”

<sup>2</sup> Após o Bootcamp a equipa do projeto redefiniu o nome da solução para “UNGA”

<sup>3</sup> Após o Bootcamp a equipa do projeto redefiniu o nome da solução para “Patudos •”

<sup>4</sup> Após o Bootcamp a equipa do projeto redefiniu o nome da solução para “BORA Social Running”

<sup>5</sup> Após o Bootcamp a equipa do projeto redefiniu o nome da solução para “Encruza - Território de Partilha”

<sup>6</sup> Após o Bootcamp a equipa do projeto redefiniu o nome da solução para “ESCOLA MUNDO - Programa Artístico e Educativo Intercultural”

<sup>7</sup> Após o Bootcamp a equipa do projeto redefiniu o nome da solução para “Tosim!”

<sup>8</sup> Após o Bootcamp a equipa do projeto redefiniu o nome da solução para “MAM - Movimento Artístico por Mulheres”

<sup>9</sup> Após o Bootcamp a equipa do projeto redefiniu o nome da solução para “Proximidades”